



CREATIVE GAMING

# 串接技术文件

第六章 其他 API

## 第六章、其他 API

### 1.查询登入状态

URL : [http://testenv-dev.cg11systems.com:8088/td\\_login\\_status](http://testenv-dev.cg11systems.com:8088/td_login_status)

参数格式如下：

参数名称	说明	类型
version	版本号，请使用 1.0	String
channelId	渠道号	String
data	加密内容	String

使用 Json 格式将玩家账号包装起来：{"accountId":"UserID0000001"}

接着使用 iv & key 对 Json 字符串作加密得到类似字符串如下：

[L+eyH5LsMPljplj/yJJZ8K4YbdtTowHeAwE2d1LHYbs=](#)

使用 raw text 格式向 CG 进行请求，

请求范例：

Content-Type : 为空

Content :

version=1.0&channelId=66316&data=[L+eyH5LsMPljplj/yJJZ8K4YbdtTowHeAwE2d1LHYbs=](#)

CG 响应内容为一串加密过的字符串如 [1FRKH9OV6ZkQSY9I9+SzHQ==](#)

正确解密后可得到：{"errorCode":0}

参数格式如下：

参数名称	说明	类型
errorCode	错误代码： 玩家已注销(0)、玩家尚未注销(23) 其他情况请参考 <a href="#">错误讯息代码说明</a>	Number

## 2. 注销

URL：[http://testenv-dev.cg11systems.com:8088/td\\_logout](http://testenv-dev.cg11systems.com:8088/td_logout)

参数格式如下：

参数名称	说明	类型
version	版本号，请使用 1.0	String
channelId	渠道号	String
data	加密内容	String

使用 Json 格式将玩家账号包装起来：{"accountId":"UserID0000001"}

接着使用 iv & key 对 Json 字符串作加密得到类似字符串如下：

[L+eyH5LsMPljplj/yJJZ8K4YbdtTowHeAwE2d1LHYbs=](#)

使用 raw text 格式向 CG 进行请求，

请求范例：

Content-Type：[为空](#)

Content：

version=1.0&channelId=66316&data=[L+eyH5LsMPljplj/yJJZ8K4YbdtTowHeAwE2d1LHYbs=](#)

CG 响应内容为一段加密过的字符串如：[1FRKH9OV6ZkQSY9I9+SzHQ==](#)

正确解密后可得到：{"errorCode":0}

参数格式如下：

参数名称	说明	类型
errorCode	错误代码：玩家成功(0) 其他情况请参考 <a href="#">错误讯息代码说明</a>	Number

### 3.登入结果通知

URL：[LoginResponseUrl]

参数格式如下：

参数名称	说明	类型
version	版本号，请使用 1.0	String
channelId	渠道号	String
data	加密内容	String

CG 会组合以下字符串：{"accountId":"UserID000001","errorCode":0}

iv & key 加密后得到类似字符串：

[D30ToYVFBIIJa7yNad3ymTCUVxTEHY+/yobQwfUYPN/xJrWhMtQgZJT5v21OpVeJK](#)

然后发送给[LoginResponseUrl]

请求范例：

Content-Type：application/x-www-form-urlencoded

参数内容：

version=1.0

channelId= 66316

data=[D30ToYVFBIIJa7yNad3ymTCUVxTEHY+/yobQwfUYPN/xJrWhMtQgZJT5v21OpVeJK](#)

#### 4.查询游戏结果

URL : [http://testenv-dev.cg11systems.com/client/api/game\\_result.php](http://testenv-dev.cg11systems.com/client/api/game_result.php)

参数格式如下：

参数名称	说明	类型
snmode	模式开关	String
sn	单号，即游戏局号，为唯一值	String
lang	支持语系 zh-tw：繁体中文 zh-cn：简体中文 en-us：英文	String

使用 HTTP GET 格式进行请求

请求范例：[http://testenv-dev.cg11systems.com/client/api/game\\_result.php?snmode&sn=18216877&lang=zh-cn](http://testenv-dev.cg11systems.com/client/api/game_result.php?snmode&sn=18216877&lang=zh-cn)

※ 字符串 snmode 一定要填入，这是 API 支持直接调用的开关

※ sn 一定要给予单号数值，否则查无资料

#### 5.通知玩家断线

URL : [NotifyPlayerLeaveUrl]

参数格式如下：

参数名称	说明	类型
channelId	渠道号	String
accountId	玩家唯一标识符(账号)	String
gameType	玩家正在游玩的游戏标识符	String

请求格式为 HTTP POST

Header 使用 Content-Type = application/x-www-form-urlencoded

CG 會向貴司提供的[NotifyPlayerLeaveUrl]發送請求

請求范例：

Content-Type：application/x-www-form-urlencoded

參數內容：

channelId= 66316

accountId= UserID0000001

gameType= LuckyPig