



CREATIVE GAMING

# 串接技术文件

第三章 无缝钱包

2024 年 12 月更新

## 第三章、无缝钱包

- 防火墙设置：

如果贵端有防火墙，请加白 CG 的请求：

HOST IP：

18.136.191.155

18.139.175.199

18.140.251.223

52.74.67.92

59.125.102.81

- 路由器配置确认：

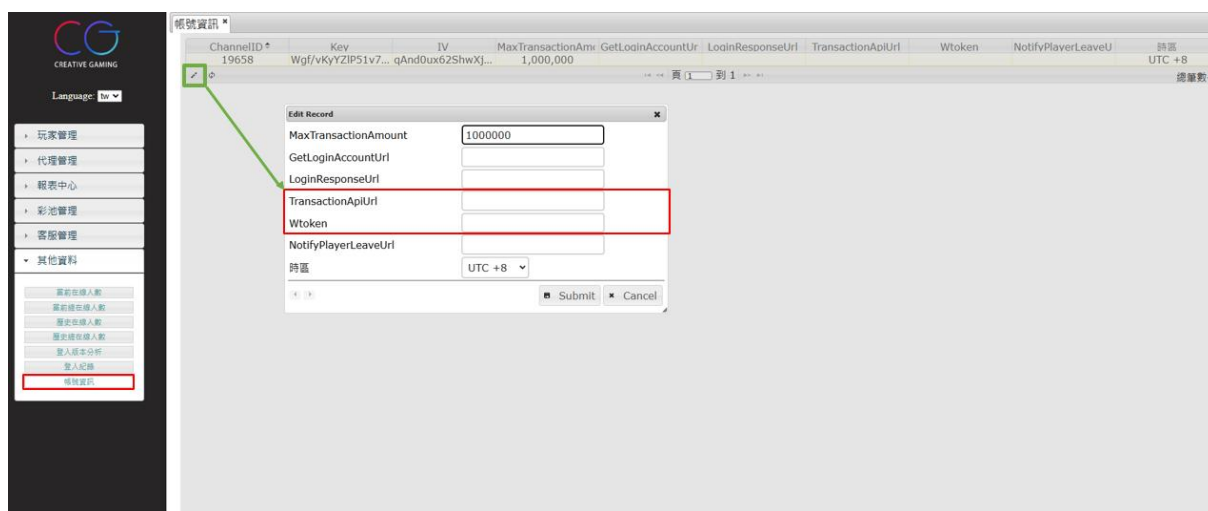
如果贵端站台有设计路由器（router），请确认重新指向的路径（patch）

### 一、无缝钱包 Balance API 串接

1. CG 会自行组合贵端在后台登录的 [TransactionApiUrl]，生成余额查询接口地址，格式为：

[TransactionApiUrl]/balance

举例：<https://www.cg.com/wallet/balance>



2. CG 请求格式

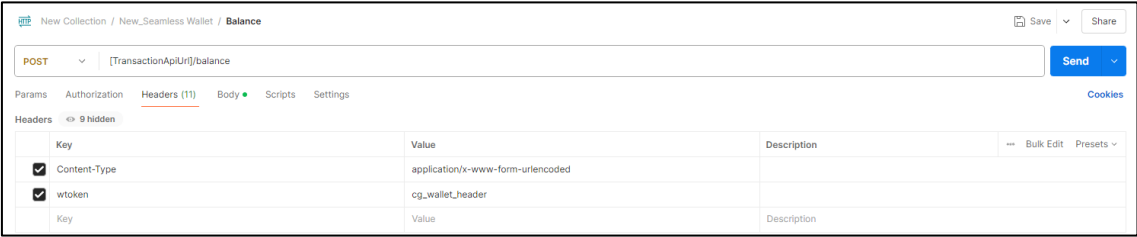
CG 的请求使用 HTTP POST，包含以下内容：

I. Header：

Content-Type=application/x-www-form-urlencoded

wtoken=在后台登录的验证字符串，如：cg\_wallet\_header

图例如下：



II. Body (Raw Text)

version=1.0&channelId=33506&data=VQAbtYUokiHtaSOlcqLXKQ/dYNI9fk5ONXZi1YQBnc9hhu18M35feS5ML/aNRL57

图例如下：



- version：版本描述文字，目前无特殊用途，非必要
- channelId：渠道编号，可识别不同的平台商
- data：AES加密后的密文，请使用 iv&key 进行解密，解密后举例如下：

```
{  
  "channelId": "33506",  
  "accountId": "go112"  
}
```

参数格式

参数名称	说明	类型	可空
channelId	启动游戏时 URL 所带入的渠道号	String	N
accountId	贵端平台[GetLoginAccountURL] 所响应的玩家账号内容	String (127)	N

3. 贵端响应内容

- I. 响应Header：Content-Type=
- II. 响应Body：需将完整回应内容转换为 Json 字符串，再进行 AES 加密，举例如下
- 响应前 Json 字符串

```
{  
  "channelId" : "33506" ,  
  "accountId" : "go112" ,  
  "balance" : 9570328.15,
```

```

    "currency" : "kVND" ,
    "errorCode" : 0,
    "returnTime": "2024-12-14 13:33:28+08:00",
    "error": {
        "code": 0,
        "message": "success"
    }

```

注意事项：Json 字符串，并确保以下规则

- 内容必须为连续格式
- 不允许包含空格、Tab 字符等多余空白

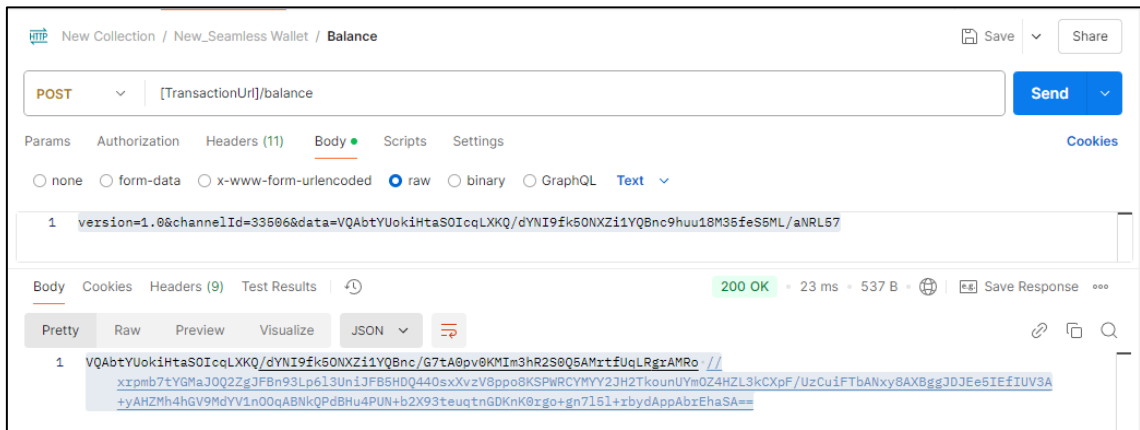
AES加密后的字符串如下：

VQAbtYUokiHtaSOlcqLXKQ/dYNI9fk5ONXZi1YQBnc/G7tA0pv0KMIIm3hR2S0Q5  
AMrtfUqLRgrAMRo//xrpmb7tYGMaJOQ2ZgJFBn93Lp6l3UniJFB5HDQ44OsxXvzV  
8ppo8KSPWRCYMY2JH2TkounUYmOZ4HZL3kCXpF/UzCuiFTbANxy8AXBggJDJ  
Ee5IEflUV3A+yAHZMh4hGV9MdYV1nOOqABNkQPdBU4PUN+b2X93teuqtnG  
DKnK0rgo+gn7l5l+rbydAppAbrEhaSA==

参数格式

参数名称	说明	类型	可空
channelId	渠道号	String	N
accountId	玩家唯一标识符(账号)	String (127)	N
balance	当 errorCode 为成功(0)时会显示正确余额，其他情况都为 0，精确到小数点第二位，基点符号请用<.> 最大长度 14 位，含小数点时为整数 12 位+小数 2 位， 不含小数点时为整数 14 位	Number	N
currency	币别	String	N
errorCode	错误代码 errorCode 不为 0 时， 请参考「CG 串接技术文件_第 07 章_附录」的错误代码比对	Number	N
returnTime	回传时间，时间字符串格式为 RFC3339 yyyy-mm-ddThh:mm:ss[UTC 时区]:00	String	N
error	message 错误讯息，型态为 String	String	Y
	code 错误编码，型态为 Number	Number	

#### 4. 使用请求工具(Postman)验证图例如下：



#### 5. 启动游戏：

实作至此已可正确启动游戏并看到游戏画面，游戏范例 GameType：LuckyPig



## 二、在无缝钱包 Bet API 串接

1. CG 会自行组合贵端在后台登录的 [TransactionApiUrl]，生成押注接口地址，格式为：

[TransactionApiUrl]/game/bet

举例：<https://www.cg.com/wallet/game/bet>

#### 2. CG 请求格式

CG 的请求使用 HTTP POST，包含以下内容：

##### 1. Header：

Content-Type=application/x-www-form-urlencoded

wtoken=在后台登录的验证字符串，如：cg\_wallet\_header

## II. Body (Raw Text)

version=1.0&channelId=33506&data=VQAbtYUokiHtaSOlcqLXKQ/dYNI9fk5ONXZi1YQBnc/8siqHALZD2jf+t752CehWELxQJDVCCImYFfPWBbuMhfHCaqJPq/qLWjaY/njAYEC0hmluHChWXxrKYumBKsmNUX2tvHGgGwG11HKZOEXYh310s1Az7D8cSeSieHHTPG8J5Vpr6UITnZM7s1i5aRT0sqjvfHMup1Hf46uBdwWgG6g4cH1seuCOXCW4HceGwZ4k/alp6/UiVsjn+HCerD9b

- version：版本描述文字，目前无特殊用途，非必要
- channelId：渠道编号，可识别不同的平台商
- data：AES加密后的密文，请使用 iv&key 进行解密，解密后举例如下

```
{  
  "channelId": "33506",  
  "accountId": "go112",  
  "roundId": "202412140000010",  
  "mtcode": "mtcode-bet-2024121410",  
  "gameType": "Rich",  
  "amount": 1800,  
  "currency": "kVND",  
  "eventTime": "2024-12-14T20:10:22+08:00"  
}
```

### 参数格式

参数名称	说明	类型
channelId	启动游戏时 URL 所带入的渠道号	String
accountId	贵端平台[GetLoginAccountURL] 所响应的玩家账号内容	String
roundId	CG 所产生的交易局号	String
mtcode	CG 所产生的交易混合码，押注之交易混合码必定为「mtcode-bet-xxxx」 格式的字符串，如： <b>mtcode-bet-11276</b>	String
gameType	玩家正在游玩的游戏标识字符串	String
amount	玩家押注的数值， <b>最大长度 14 位</b> 含小数点时为整数 12 位+小数 2 位，不含小数点时为整数 14 位	Number
currency	币别	String
eventTime	玩家押注的事件时间，供钱包平台纪录或检验 timeout 用 时间字符串格式为 <b>RFC3339</b> yyyy-mm-ddThh:mm:ss[UTC 时区]:00	String

3. 贵端响应内容：

- I. 响应Header：Content-Type=**text**
- II. 响应Body：需将完整回应内容转换为 Json 字符串，再进行 AES 加密，举例如下
- 响应前 Json 字符串

```
{
  "channelId": "33506",
  "accountId": "go112",
  "balance": 9568528.15,
  "currency": "kVND",
  "errorCode": 0,
  "returnTime": "2024-12-14 13:33:28+08:00",
  "error": {
    "code": 0,
    "message": "success"
  }
}
```

注意事项：

贵端平台响应的内容必须是 Json 字符串，并确保以下规则

- 内容必须为连续格式
- 不允许包含空格、Tab 字符等多余空白

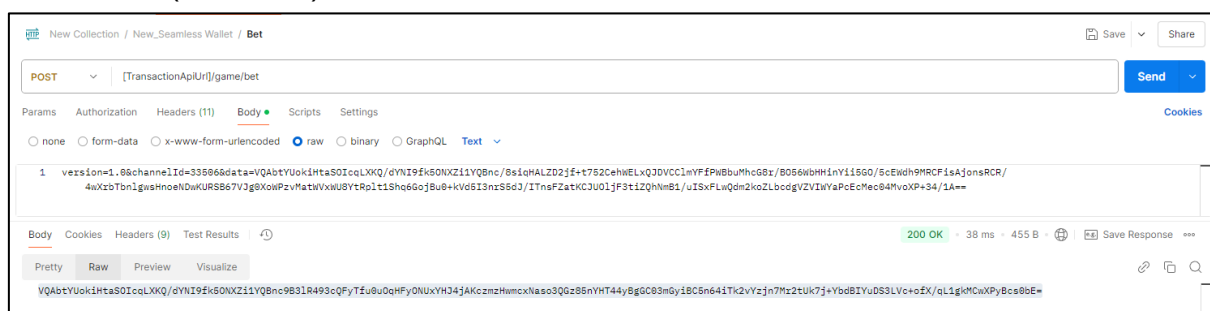
AES加密后的字符串如下：

VQAbtYUokiHtaSOlcqLXKQ/dYNI9fk5ONXZi1YQBnc9B3IR493cQFyTfu0uOqHFyONUxYHJ4jAKcz  
mzHwmcxNaso3QGz85nYHT44yBgGC03mGyiBC5n64iTk2vYzjn7Mr2tUk7j+YbdBIYuDS3LVc+ofX  
/qL1gkMCwXPyBcs0bE=

参数格式：

参数名称	说明	类型	可空
channelId	渠道号	String	N
accountId	玩家唯一标识符(账号)	String (127)	N
balance	当 errorCode 为成功(0)时会显示正确余额，其他情况都为 0， <b>精确到小数点第二位</b> ，基点符号请用<.> <b>最大长度 14 位</b> ，含小数点时为整数 12 位+小数 2 位， 不含小数点时为整数 14 位	Number	N
currency	币别	String	N
errorCode	错误代码 errorCode 不为 0 时， 请参考「 <b>CG 串接技术文件_第 07 章_附录</b> 」的错误代码比对	Number	N
returnTime	<b>回传时间</b> ，时间字符串格式为 <b>RFC3339</b> yyyy-mm-ddThh:mm:ss[UTC 时区]:00	String	N
error	message 错误讯息，型态为 String	String	Y
	code 错误编码，型态为 Number	Number	

#### 4. 使用请求工具(Postman)验证图例如下：



### 三、无缝钱包 Record API 串接

1. CG 会自行组合贵端在后台登录的 [TransactionApiUrl]，生成交易纪录查询接口地址，格式为：[TransactionApiUrl]/record

举例：<https://www.cg.com/wallet/record>

#### 2. CG 请求格式

CG 的请求使用 HTTP POST，包含以下内容：

##### I. Header：

Content-Type=application/x-www-form-urlencoded

wtoken=在后台登录的验证字符串，如：cg\_wallet\_header

##### II. Body (Raw Text)

version=1.0&channelId=33506&data=VQAbtYUokiHtaSOIcqLXKQ/dYNI9fk5ONXZi1YQBnc/8siqHALZD2jf+t752CehWELxQJDVCCImYFfPWBbuMhcG8r/BO56WbHHinYi5GO/5cEWdh9MRCFisAjonsRCRQtQn3qeSI/B++bxLlbuQiA==

- version：版本描述文字，目前无特殊用途，非必要
- channelId：渠道编号，可识别不同的平台商
- data：AES加密后的密文，请使用 iv&key 进行解密，解密后举例如下

```
{
  "channelId": "33506",
  "accountId": "go112",
  "roundId": "202412140000010",
  "mtcode": "mtcode-bet-2024121410"
}
```



### 参数格式

参数名称	说明	类型
channelId	启动游戏时 URL 所带入的渠道号	String
accountId	贵端平台[GetLoginAccountURL]所响应的 玩家账号内容	String
roundId	CG 所产生的交易局号	String
mtcode	CG 所产生的交易混合码， 押注之交易混合码必定为「mtcode-bet-xxxx」格式的字符串， 如：mtcode-bet-11276	String

### 3. 贵端响应内容：

- I. 响应Header：Content-Type=**text**
- II. 响应Body：需将完整回应内容转换为 Json 字符串，再进行 AES 加密，举例如下：  
响应前 Json 字符串

```
{
  "data": {
    "transaction_id": "3cb8cdc146024b5aa3e5cabff3384c16",
    "action": "bet",
    "target": {
      "account": "go112"
    },
    "balance": {
      "before": 9570328.15,
      "after": 9568528.15
    },
    "status": {
      "createtime": "2024-12-14T20:10:22+08:00",
      "endtime": "2024-12-14T20:12:22+08:00",
      "status": "success",
      "message": "success"
    },
    "currency": "kVND",
    "incident": {
      "mtcode": "mtcode-bet-2024121410",
      "amount": 1800,
      "eventtime": "2024-12-14T20:12:22+08:00"
    }
  },
  "channelId": "33506",
  "errorCode": 0,
```

```
    "returnTime": "2024-12-14T20:12:22+08:00"
}
```

如果未查到纪录，除了 **errorCode** 填入 **103** 之外，其他参数也要带上，内容则填入空值或 **null** 即可，系统将会自动完成该笔交易订单的处理，举例如下：

```
{
  "data": {
    "transaction_id": "null",
    "action": "",
    "target": "",
    "balance": "",
    "status": "",
    "currency": "kVND",
    "incident": ""
  },
  "channelId": "33506",
  "errorCode": 103,
  "returnTime": "2024-12-14T20:10:22+08:00"
}
```

注意事项：

贵端平台响应的内容必须是 **Json** 字符串，并确保以下规则：

- 内容必须为连续格式
- 不允许包含空格、Tab 字符等多余空白

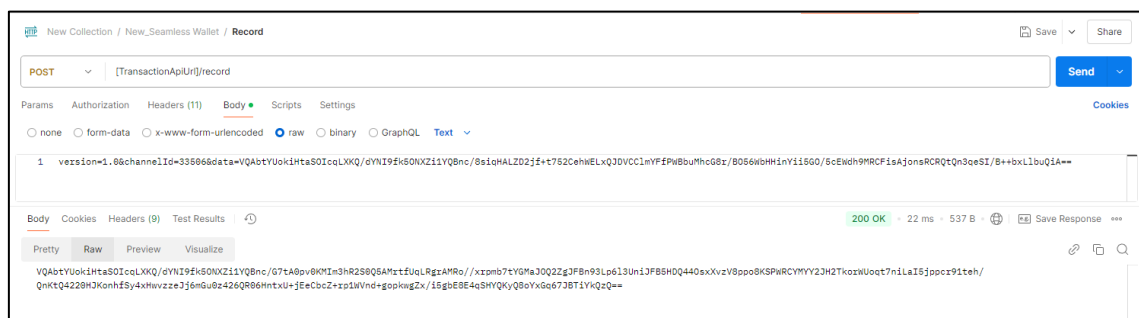
AES 加密后的字符串如下：

16se9VArsbL2sS8PzkAVCymkgwWiCrgLuY/0uMWJWWo+w01G1vQ2E+N4CCoA+BvDo+EXqq  
6CoAnRW5lgkwwlacFkDbNYxK45ldnqz0weaLNdRDW3HdjICD8v7IerpQkTBL/TK0Kear8Qw4m  
Lbu1kYfW3sQ929snEP4mDL54GmOUhxAfxSk4x1zB8hf12J6WTxUKV5xkZeK6cpAdZR6d9zLbQ  
qUadlk06vyuoM8ewk7D6o/EpoltfwMMEM0GBJdYCo//rHw/rwCAxfOxsgSeLViBX2NVoFZb6U  
MvLv2rb/3rGNZVgsrsJNhS9kTo4TU9fxinHVW9z2w2eLPhXu0UexuwMZaNQA8OfRvnQb7bdko  
lsjvslVxLRfSsp84y2oFJSEzInTFHNN3rGruVF+AnXlieoYI5Jhj6yQEJn4EQb0H2HHhstlnmvB2Wh/e  
BMrK3cC81tPU1ZJVpClhr0Tpd/2OR4IG/HpPJpfMWXBY/KP08ikel02pmjo52pj6n9KtAzOUxhQi  
yvtE6kiSFK7UKBN1VOOjQGiRIT+wAyfEcqe6RHPAushjsvsp8TqLNDcf8wDOQmTrEigrVtvj1zxRP  
GFHXxl/11NluLRf9DjX/6BNRS3ndVRz4STZOWoDGOO+Kb

## 参数格式

参数名称	说明	类型	可空
data	交易纪录	Json	N
data.transaction_id	交易记录编号	String	N
data.action	交易动作： <b>bet, endround</b>	String	N
data.target.account	玩家于贵端的帐号	String	N
data.balance.before	交易前余额，交易状态不为 success 时为 0， 精确到小数点第二位，基点符号请用<.>	Number	N
data.balance.after	交易后余额，交易状态不为 success 时为 0， 精确到小数点第二位，基点符号请用<.>	Number	N
data.status.createtime	交易开始时间，时间字符串格式为 <b>RFC3339</b> yyyy-mm-ddThh:mm:ss[UTC 时区]:00	String	N
data.status.endtime	交易结束时间，时间字符串格式为 <b>RFC3339</b> yyyy-mm-ddThh:mm:ss[UTC 时区]:00	String	N
data.status.status	交易状态： <b>success, pending, failed, refund</b> (请平台端提供) success：成功 pending：交易进行中 failed：交易失败 refund：退款	String	N
data.status.message	详细交易讯息	String	N
data.currency	币别	String	N
data.incident.mtcode	混合码，为唯一不重复的值	String	N
data.incident.amount	交易金额	Number	N
data.incident.eventtime	发生交易时间，CG 发送交易行为会带入该参数	String	N
channelId	渠道号	String	N
errorCode	错误代码： <b>未查询到记录时返回错误编码 103</b>	Number	N
returnTime	回传时间，时间字符串格式为 <b>RFC3339</b> yyyy-mm-ddThh:mm:ss[UTC 时区]:00	String	N

## 4. 使用请求工具(Postman)验证图例如下：



## 四、无缝钱包 Endround API 串接

1. CG 会自行组合贵端在后台登录的 [TransactionApiUrl]，生成赢分接口地址，格式为：

[TransactionApiUrl]/game/endround

举例：<https://www.cg.com/wallet/game/endround>

2. CG 请求格式

CG 的请求使用 HTTP POST，包含以下内容：

I. Header：

Content-Type=application/x-www-form-urlencoded

wtoken=在后台登录的验证字符串，如：cg\_wallet\_header

II. Body (Raw Text)

version=1.0&channelId=33506&data=

VQAbtYUokiHtaSOlcqLXKQ/dYNI9fk5ONXZi1YQBnc/8siqHALZD2jf+t752CehWGzPto1SMN0NU  
5JFRO+syVjplwbOhJ5cTmJWye8EA7MmvqZNRmjJGzcB6rQngnrxeq+IclwJCNsuNEitmZzn/Mnqq  
yJpUIFieUdvb7ySTI9faQ5USvxBRnX2JUj5O5rlr/jJsCCPF3CG8XOIJCGe3nBx3kOIVDuHvc7BvZVjAU  
b7JwMnnjREYpupO6TOeoYYsZMdQtN0DWeSAXqDC9C9x+w==

- version：版本描述文字，目前无特殊用途，非必要
- channelId：渠道编号，可识别不同的平台商
- data：AES加密后的密文，请使用 iv&key 进行解密，解密后范例如下

```
{  
  "channelId": "33506",  
  "accountId": "go112",  
  "roundId": "202412150000001",  
  "mtcode": "mtcode-endround-2024121502",  
  "gameType": "Rich",  
  "amount": 1800,  
  "currency": "kVND",  
  "eventTime": "2024-12-15T13:10:22+08:00"  
}
```

### 参数格式

参数名称	说明	类型
channelId	启动游戏时 URL 所带入的渠道号	String
accountId	贵端平台[GetLoginAccountURL] 所响应的玩家账号内容	String
roundId	CG 所产生的交易局号	String
mtcode	CG 所产生的交易混合码，押注之交易混合码必定为「mtcode- endround-xxxx」格式的字符串， 如： <b>mtcode-endround-11277</b>	String
gameType	玩家正在游玩的游戏标识符串	String
amount	玩家赢分的数值， <b>最大长度 14 位</b> 含小数点时为整数 12 位+小数 2 位，不含小数点时为整数 14 位	Number
currency	币别	String
eventTime	玩家押注的事件时间，供钱包平台纪录或检验 timeout 用 时间字符串格式为 <b>RFC3339</b> yyyy-mm-ddThh:mm:ss[UTC 时区]:00	String

### 3. 贵端响应内容：

- I. 响应 Header：Content-Type=**text**
- II. 响应 Body：需将完整回应内容转换为 Json 字符串，再进行 AES 加密，举例如下：  
响应前 Json 字符串

```
{  
  "channelId": "33506",  
  "accountId": "go112",  
  "balance": 9570328.15,  
  "currency": "kVND",  
  "errorCode": 0,  
  "returnTime": "2024-12-14 13:33:28+08:00",  
  "error": {  
    "code": 0,  
    "message": "success"  
  }  
}
```

### 注意事项：

贵端平台响应的内容必须是 Json 字符串，并确保以下规则：

- 内容必须为连续格式
- 不允许包含空格、Tab 字符等多余空白

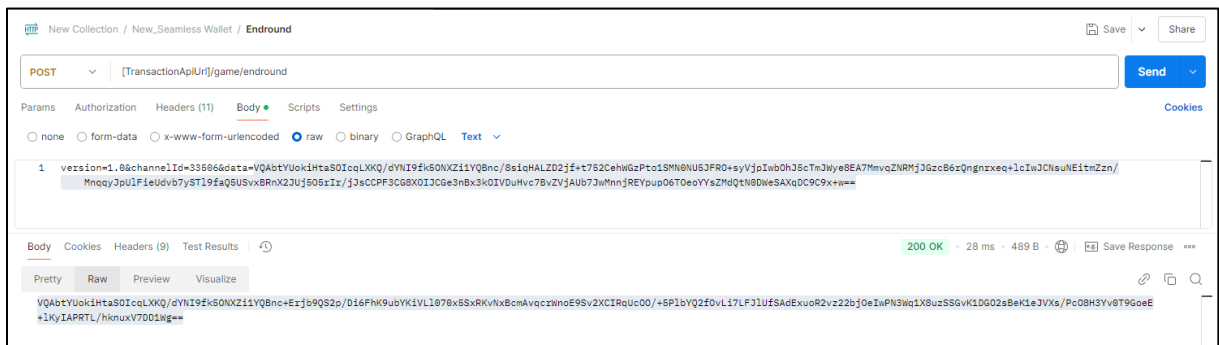
AES加密后的字符串如下：

VQAbtYUokiHtaSOlcqLXKQ/dYNI9fk5ONXZi1YQBnc+Erjb9QS2p/Di6FhK9ubYKiVLI070x5SxRKvNxBcmAvqcrWnoE9Sv2XCIRqUcOO/+5PIbYQ2fOvLi7LFJlUfSAdExuoR2vz22bjOelwPN3Wq1X8uzSGvK1DGO2sBeK1eJVXs/PcO8H3Yv0T9GoeE+IKyIAPRTL/hknuxV7DD1Wg==

#### 参数格式

参数名称	说明	类型	可空
channelId	渠道号	String	N
accountId	玩家唯一标识符(账号)	String (127)	N
balance	当 errorCode 为成功(0)时会显示正确余额，其他情况都为 0， 精确到小数点第二位，基点符号请用<.> 最大长度 14 位，含小数点时为整数 12 位+小数 2 位， 不含小数点时为整数 14 位	Number	N
currency	币别	String	N
errorCode	错误代码 errorCode 不为 0， 请参考「CG 串接技术文件_第 07 章_附录」的错误代码比对	Number	N
returnTime	回传时间，时间字符串格式为 RFC3339 yyyy-mm-ddThh:mm:ss[UTC 时区]:00	String	N
error	message 错误讯息，型态为 String	String	Y
	code 错误编码，型态为 Number	Number	

#### 4. 使用请求工具(Postman)验证图例如下：



### 五、无缝钱包 Refund API 串接

1. CG 会自行组合贵端在后台登录的 [TransactionApiUrl]，生成退款接口地址，格式为：

[TransactionApiUrl]/game/refund

举例：<https://www.cg.com/wallet/game/refund>

2. CG 请求格式

CG 的请求使用 HTTP POST，包含以下内容：

- I. Header：

Content-Type=application/x-www-form-urlencoded  
wtoken=在后台登录的验证字符串，如：cg\_wallet\_header

## II. Body (Raw Text)

version=1.0&channelId=33506&data=

VQAbtYUokiHtaSOlcqLXKQ/dYNI9fk5ONXZi1YQBnc/8siqHALZD2jf+t752CehWG  
zPto1SMN0NU5JFRO+syVq+72fcZLYo+WOaS1CMIFHq7qr1KQER9+MUToLQYb  
BJxc16Pf3gk7QWfmmYkgz7Zg==

- version：版本描述文字，目前无特殊用途，非必要
- channelId：渠道编号，可识别不同的平台商
- data：AES加密后的密文，请使用 iv&key 进行解密，解密后范例如下：

```
{  
  "channelId": "33506",  
  "accountId": "go112",  
  "roundId": "202412150000003",  
  "mtcode": "mtcode-bet-2024121503"  
}
```

### 参数格式

参数名称	说明	类型
channelId	启动游戏时 URL 所带入的渠道号	String
accountId	贵端平台[GetLoginAccountURL] 所响应的玩家账号内容	String
roundId	CG 所产生的交易局号	String
mtcode	CG 所产生的交易混合码，押注之交易混合码必定为「mtcode- bet-xxxx」格式的字符串，如：mtcode-bet-11276	String

## 3. 贵端响应内容：

### I. 响应Header：Content-Type=text

### II. 响应Body：需将完整回应内容转换为 Json 字符串，再进行 AES 加密，举例如下：

响应前 Json 字符串

```
{  
  "channelId": "33506",  
  "accountId": "go112",  
  "balance": 9570328.15,  
  "currency": "kVND",  
  "errorCode": 0,  
  "returnTime": "2024-12-14 13:33:28+08:00",  
}
```

```

"error": {
  "code": 0,
  "message": "success"
}

```

注意事项：

贵端平台响应的内容必须是 Json 字符串，并确保以下规则：

- 内容必须为连续格式
- 不允许包含空格、Tab 字符等多余空白

AES加密后的字符串如下：

VQAbtYUokiHtaSOlcqLXKQ/dYNI9fk5ONXZi1YQBnc+Erjb9QS2p/Di6FhK9ubYKiVLI070x5SxRKvNxBcmAvqcrWnoE9Sv2XCIRqUcOO/+5PIbYQ2fOvLi7LFJlUfSAdExuoR2vz22bjOelwPN3Wq1X8uzSSGvK1DGO2sBeK1eJVXs/PcO8H3Yv0T9GoeE+IKylAPRTL/hknuxV7DD1Wg==

参数格式

参数名称	说明	类型	可空
channelId	渠道号	String	N
accountId	玩家唯一标识符(账号)	String (127)	N
balance	退款后的余额 当 errorCode 为成功(0)时会显示正确余额，其他情况都为 0， 精确到小数点第二位，基点符号请用<.> 最大长度 14 位，含小数点时为整数 12 位+小数 2 位， 不含小数点时为整数 14 位	Number	N
currency	币别	String	N
errorCode	错误代码 未查询到记录时，返回错误编码 103 该 mtcode 已经被 refund 时，返回错误编码 104	Number	N
returnTime	回传时间，时间字符串格式为 RFC3339 yyyy-mm-ddThh:mm:ss[UTC 时区]:00	String	N

#### 4. 使用请求工具(Postman)验证图例如下：

